

Nom : \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ /5)

### STR – Q09

Ce petit minitest saura, je l'espère, vous divertir.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
1	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
6	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
8	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
9	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
10	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
11	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
12	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
13	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
14	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
15	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
16	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
17	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
18	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
19	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
20	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
21	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
22	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
23	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
24	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
25	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Cette grille comporte 28 mots au total.

Mots	0..6	7..10	11..14	15..19	20..23	25+
Points	0	1	2	3	4	5

Les définitions, informelles, suivent.

Horizontal	Vertical
<p>2. <b>À</b> la fois objet et fonction.</p> <p>3. <b>Contrainte</b> associée à une exécution de courte durée.</p> <p>4. <b>Idiome</b> par lequel on automatise localement l'obtention et la libération d'une ressource.</p> <p>6. <b>Opération</b> dont le temps d'exécution est sujet à être arbitrairement long.</p> <p>7. <b>Ce qu'il advient</b> à la priorité d'un processus dans un SETR lorsqu'il possède une ressource et, pour cette raison, bloque un processus plus prioritaire (verbe à l'infinitif)</p> <p>10. <b>Qui s'exécute</b> toujours au même point d'un cycle donné.</p> <p>12. <b>Sous QNX</b>, <code>MsgSend()</code> a un tel comportement si le récepteur répond dans un délai dont le pire cas est connu <i>a priori</i>.</p> <p>14. <b>Ce sur quoi</b> le client d'un STR peut compter.</p> <p>15. <b>Qui peut être arrêté</b> puis poursuivi ultérieurement.</p> <p>17. <b>Connu</b> dès la compilation.</p> <p>19. <b>Type de contrainte</b> qui correspond à la recherche de basse latence, donc d'un délai de démarrage très court.</p> <p>21. <b>Qui est chargé</b> de déterminer, dès la compilation ou lors de l'exécution, l'ordre selon lequel des tâches auront l'opportunité de s'exécuter.</p> <p>23. <b>Caractéristique</b> d'un programme tolérant aux pannes.</p> <p>25. <b>Abstraction</b> du concept de séquence.</p>	<p>2. <b>Phénomène</b> par lequel un processus de basse priorité bloque un processus de plus haute priorité.</p> <p>4. <b>Mode d'allocation</b> de mémoire habituellement proscrit dans un STR, hormis peut-être en période de démarrage.</p> <p>6. <b>Type de contrainte</b> de temps réel pour laquelle un non-respect entraîne des conséquences inacceptables (conjugué au féminin). <b>Leur</b> collecte tend à être imprévisible et à compliquer le développement de STR.</p> <p>8. <b>Peut être prédit</b> à partir des causes ou de prémisses (de manière familière : prévisible).</p> <p>9. <b>Qui s'exécute</b> toujours le même nombre de fois pour un intervalle de temps donné, mais pas nécessairement au même point de cet intervalle.</p> <p>10. <b>Qu'un STR s'engage</b> à respecter.</p> <p>11. <b>Opération</b> pour laquelle on a la garantie qu'elle se complétera comme si elle n'avait pas subi d'interférence externe.</p> <p>13. <b>Se dit</b> par exemple d'un serveur réalisant des entrées-sorties en arrière-plan.</p> <p>16. <b>Unité dynamique</b> qui comprend au moins un <i>thread</i>.</p> <p>17. <b>Outil</b> permettant d'identifier les lieux où un programme passe le plus clair de son temps d'exécution (on cherche le terme français ici), pour cibler les efforts d'optimisation.</p> <p>20. <b>Qui organise</b> les tâches à exécuter sur la base de règles connues à la compilation (si ces tâches sont périodiques et ont un temps de calcul au pire cas connu <i>a priori</i>) ou à l'exécution, par exemple à partir d'une arborescence de tâches. <b>Mécanisme</b> de gestion d'occurrences inhabituelles, peu rencontré dans un STR de par la difficulté d'en prévoir <i>a priori</i> la durée</p> <p>22. <b>Synonyme</b> de délai lors du démarrage d'une opération.</p>

<i>Mots</i>	0..6	7..10	11..14	15..19	20..23	25+
<i>Points</i>	0	1	2	3	4	5