

Nom : \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ /5)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
1																									
2																									
3																									
4																									
5																									
6																									
7																									
8																									
9																									
10																									
11																									
12																									
13																									
14																									
15																									
16																									
17																									
18																									
19																									
20																									
21																									

Nb. mots	Points												
0-6	0	7-10	1	11-14	2	15-18	3	19-23	4	24-26	5	27-28	6

Horizontal	Vertical
4 <b>Se</b> produit quand deux unités d'exécution lisent concurremment une même donnée	3 <b>Expression</b> concise définissant une opération avec ses paramètres et ses règles de capture
5 <b>Infrastructure</b> permettant de paralléliser l'exécution de sections choisies de programmes à partir de <code>#pragma</code>	4 <b>Idiome</b> par lequel un objet se prive volontairement d'opérations de copie
6 À la fois objet et fonction	6 <b>Mot</b> clé permettant d'identifier une entité comme ne changeant pas d'état dû aux opérations de la portée dans laquelle elle est ainsi qualifiée
8 <b>Terme</b> anglais qui dénote un regroupement duquel il est possible d'emprunter des éléments au besoin. <b>Ce</b> que se passent des processus interopérant à travers <code>MPI</code>	7 <b>Se</b> dit de deux unités d'exécution s'exécutant en même temps (pluriel)
10 <b>Capacité</b> de traiter chaque changement d'état des objets concurrents d'un système comme prenant effet instantanément	8 <b>Une</b> grappe de traitement à très forte capacité de calcul, tout près de vous
12 <b>Idiome</b> par lequel un objet obtient une ressource et la libère automatiquement à la fin de sa portée. <b>Se</b> dit d'accès se chevauchant sur une même donnée (pluriel)	11 <b>Le</b> compilateur peut le faire sur votre code, et le processeur aussi, ce qui demande de vous beaucoup de prudence
14 <b>Outil</b> de synchronisation donnant un accès exclusif à une ressource	13 <b>Étape</b> qui suit un <i>map</i> (écrit en français)
15 <b>Terme</b> anglais indiquant un fil d'exécution pouvant partager son espace adressable avec d'autres	17 <b>Modèle</b> de programmation sans partage de données autre que le passage de messages, ou les participants sont munis de boîtes postales individuelles, comme par exemple en Erlang (pluriel). <b>Objet</b> représentant en quelque sorte la promesse d'un résultat se calculant de manière asynchrone
16 <b>Mot</b> clé permettant d'identifier une entité comme étant susceptible de changer d'état à tout moment	20 <b>Schéma</b> de conception ( <i>Design Pattern</i> ) par lequel un abonné se fait rappeler par un service d'abonnement
17 <b>Permet</b> d'abstraire le parcours d'une séquence d'éléments peu importe le conteneur sous-jacent	22 <b>Qualifie</b> un partage de <i>Cache Line</i> lorsqu'un <i>thread</i> interfère avec les actions d'un autre <i>thread</i> dû à des accès (dont au moins un en écriture) sur des zones mémoire distinctes mais proches l'une de l'autre
19 <b>Programme</b> en exécution, avec ses données et son propre espace adressable	23 <b>Fonction</b> de C++ assurant l'exécution asynchrone d'une fonction
21 <b>Opération</b> qui, au niveau matériel, se fait sans interruption, même sur un ordinateur muni de plusieurs cœurs. <b>Sémantique</b> permettant de déplacer efficacement les états d'un objet jetable vers un autre objet	25 <b>Séquence</b> d'étapes ordonnancées qui, si elles sont équilibrées, peuvent être exécutées en parallèle en transformant graduellement une séquence de données